



點亮 程式

《驚喜禮物動畫教案》 點亮老師

✓ 一、學習目標

本教案旨在透過 10 分鐘簡易動畫專案，讓學生熟悉 Scratch 的四大基礎程式概念，並培養運算思維初步能力。

🎯 學習重點如下：

- 🟦 事件控制：理解「當綠旗被點擊」等事件觸發的概念
- 🧱 程式序列：掌握「等待幾秒」、「下一造型」的執行順序邏輯
- 🎨 角色外觀：利用造型變化呈現動畫效果
- 🔊 音效使用：加入音樂或音效讓作品更生動

🔧 二、操作步驟

🕒 建議課程時間：約 40 分鐘（可依孩子熟悉度彈性調整）

1. 導入與目標說明（5 分鐘）

- 播放影片前段 00:18，介紹今天要做作品與學習目標 ✨
- 問問學生：「你最喜歡哪一種節日？今天我們來做一張會動的節慶卡片！」

2. 建立角色與動畫效果（10 分鐘）

- 播放影片至 04:55
- 使用「下一造型」與「等待幾秒」積木，創造出角色閃爍或打開禮物的動畫 🎁 ✨

- 小提示：引導學生觀察動畫節奏，可以請他們自行調整等待時間 ⌚
3. 加入音樂（5 分鐘）
- 播放影片至 06:42
 - 使用「播放音效直到播放完畢」，選擇內建音效或引導學生從音效庫挑選節慶音樂 🔊🎵
4. 找素材、個人化設計（10 分鐘）
- 播放影片至 09:36
 - 教孩子如何用免費圖庫換背景、加入圖片，或上傳自己的照片 🎨🖼️
 - 可讓孩子設計祝福語，例如「生日快樂」、「新年快樂」等 🎉🍰
5. 成果展示與分享（5~10 分鐘）
- 請每位學生展示自己的動畫卡片 🖥️
 - 可開放時間讓同學互相留言祝福 💬💖



三、評量方式（使用觀察+回饋）

項目	指標	評量方式
✅ 動畫有連續動作	使用「下一造型」+「等待幾秒」	老師觀察操作
✅ 有聲音效果	正確加入「播放音效直到播放完畢」	操作成果展示
✅ 有事件觸發	使用「當綠旗被點擊」作為開始	問答或演示
✅ 有個人創意元素	自行設計造型、文字或背景	學生分享與同儕互評
✅ 學生能口頭說明邏輯	能簡單解釋動畫播放順序及積木功能	教師訪談提問

💡 延伸應用建議

- 🌈 可以引導學生改成「母親節卡片」、「畢業卡片」、「聖誕卡片」……依不同節日進行創意改編
- 🧠 鼓勵學生嘗試加上「重複」或「廣播訊息」積木，進階設計互動卡片

❤️ 教案小叮嚀

- 若學生進度落後，建議可分兩次上課完成，第一節完成動畫、第二節加入音樂與設計
- 若學生操作能力較強，可鼓勵自行搜尋圖庫，練習上傳素材與調整造型比例
- 建議老師可將影片時間碼標記為「章節」，幫助學生複習時更快定位重點段落 ⏳📖